

GOODGAME STUDIOS KNACKT DIE MARKE VON 1.000 MITARBEITERN

Nach nur gut fünf Jahren mehr als 1.000 Angestellte aus über 50 Nationen. Hunderte weitere offene Stellen beim stark expandierenden Hamburger Spieleentwickler.

Hamburg, 1. Oktober 2014 - [Goodgame Studios](#), der Spezialist für Free-to-play Mobil- und Browserspiele, hat heute den tausendsten Mitarbeiter in seinen Reihen begrüßt. Goodgame Studios ist der mitarbeiterstärkste Entwickler von Spielesoftware in Deutschland und in nur gut fünf Jahren von einem Start-up zum Großunternehmen gewachsen. Noch Ende 2013 lag die Zahl der Mitarbeiter bei etwas über 600 in der Firmenzentrale in Hamburg sowie in den Niederlassungen in Tokio und Seoul. Allein zum heutigen Monatsanfang haben 86 neue Kollegen die Arbeit aufgenommen. Inzwischen arbeiten Menschen aus mehr als 50 Nationen bei Goodgame Studios. Mehrere hundert Positionen sind weiterhin ausgeschrieben.

Für Dr. Christian Wawrzinek, COO und Mitgründer von Goodgame Studios, ist das ambitionierte Wachstum ein wichtiger Bestandteil der Unternehmensstrategie: "Wir sind überzeugt, dass zielgerichtetes Personalwachstum Voraussetzung für ein langfristiges und nachhaltiges Unternehmenswachstum ist. Trotz unserer hohen Zahl von Einstellungen haben wir eine äußerst anspruchsvolle Personalauswahl und stellen nur etwa 1,5 Prozent aller Bewerber ein. Um unseren großen Bedarf zu decken, suchen wir auch in hohem Maße international nach den besten Talenten."





Goodgame Studios sucht diese Talente in allen Bereichen. Aktuell besteht vor allem Bedarf bei Mobile Client Entwicklern und Online Marketers. Zudem legt die Personalabteilung besonderen Wert darauf, erfahrene Fachkräfte einzustellen, die mit ihren Kenntnissen die jeweiligen Abteilungen entscheidend voranbringen. Neben vorhandener fachlicher Expertise und Entwicklungspotenzial für die Zukunft wird auch darauf geachtet, dass die Kandidaten gut in das bestehende Team passen. Denn eine angenehme Arbeitsatmosphäre, die von Respekt und flachen Hierarchien geprägt wird, ist eine wesentliche Ursache für den Unternehmenserfolg des Spieleentwicklers.

Alle zu besetzenden Positionen finden sich auf der [Website des Spieleentwicklers](#).

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios ist ein führendes Unternehmen für Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Das Unternehmen betreibt 12 Spiele in 25 Sprachen und hat über 220 Millionen registrierte Nutzer. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Für das Unternehmen sind weltweit mehr als 1.000 Mitarbeiter tätig. Neben dem Firmensitz in Hamburg gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios entwickelt und vertreibt ausschließlich selbst entwickelte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein ausgedehntes weltweites Partner-Netzwerk. Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011“ sowie als „Best European Studio“ bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 172
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse-Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios