

Goodgame Galaxy startet zu den Sternen

Goodgame Studios erobert mit seinem neuen kostenlosen Browserspiel das Weltall

Hamburg, 27. November 2012. Der Weltraum. Eine weit, weit entfernte Galaxie. Wer hat nicht als Kind davon geträumt, das Weltall zu erobern? [Goodgame Galaxy](#), das neueste kostenlose Onlinespiel des Hamburger Entwicklers [Goodgame Studios](#), bietet ab sofort allen die Möglichkeit, genau das zu tun.

Als Kommandant einer eigenen Raumstation erwarten den Spieler vielfältige Herausforderungen. Zu Beginn besteht die Basis lediglich aus wenigen Gebäudemodulen und ist weit von einer mächtigen Sternenbasis entfernt. So gilt es, zunächst mit dem Bau von Produktionsanlagen den Ressourcennachschub zu sichern, die Verteidigungsanlagen aufzurüsten und erste Raumschiffe zum Angriff feindlicher Basen zu konstruieren. Schon zum Marktstart von Goodgame Galaxy haben Spieler die Wahl zwischen fünf Geschützarten, sechs Raumschiffotypen und 30 unterschiedlichen Gebäudemodulen. Zusätzlich können Spieler durch Forschung größere und stärkere Gebäude, Geschütze und Einheiten entwickeln. Insgesamt stehen bis zu neun Ausbaustufen zur Verfügung.



Echtzeitberechnete Weltraumschlachten

Ein weiterer Fokus liegt, neben der Vergrößerung der Basis, auf aufregenden Raumschlachten. Im Gegensatz zur Mehrzahl der Browserspiele werden bei Goodgame Galaxy die Kämpfe in Echtzeit berechnet. Das bedeutet zum einen, dass der Spieler als Kommandant seiner Flotte auch während des Gefechtes noch Änderungen an seiner Taktik vornehmen kann. Zum anderen erfordern unterschiedliche Anordnungen von Verteidigungsanlagen und anderen Gebäuden bei jedem Angriff eine eigene Strategie. So erhalten die Schlachten Elemente des beliebten Tower Defense-Genres. Mögliche Gegner sind computergesteuerte Basen, vor allem jedoch reale Mitspieler aus der ganzen Welt. Auch der Zusammenschluss zu mächtigen Allianzen ist möglich, in denen Spieler sich gegenseitig unterstützen und gemeinsam die Galaxie erobern.

Spannende Quests führen durch das Geschehen

Wie bei Goodgame Studios üblich, wurde wieder viel Wert auf eine motivierende und humorvolle Geschichte gelegt, die mit liebenswerten Charakteren erzählt wird. Für die Erledigung vielfältiger Aufgaben und Missionen winken den Spielern attraktive Belohnungen. Ein weiterer Garant für kostenlosen Spielspaß über viele Monate.

„Goodgame Galaxy ist unser bisher aufwändigstes Spiel. Die Entwicklungszeit betrug ein knappes Jahr, wir haben erstmals mit 3D-Grafiken gearbeitet – und viel Zeit und Mühe investiert, um den größtmöglichen Spielspaß zu schaffen. Deswegen freuen wir uns jetzt darauf, das Spiel einem Millionenpublikum zu präsentieren und sind gespannt auf die Reaktionen“, kommentiert Olliver Heins, Head of Games bei Goodgame Studios, den Start des neuen Titels.

Goodgame Galaxy steht in den Sprachen Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Italienisch und Russisch zur Verfügung. Zusätzliche Sprachversionen werden folgen.



Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 270 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 96 Millionen Menschen diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011“. Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award“ als auch den „BÄM! Award“. Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 851 92 49-15
Fax: +49 (0)40 / 851 92 49-24

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios