

Goodgame Studios blickt zufrieden zurück – und zuversichtlich nach vorn

2012 war das erfolgreichste Jahr der Unternehmensgeschichte: Versechsfachung des Umsatzes, Wachstum auf 300 Mitarbeiter und 100 Millionen registrierte Spieler

Hamburg, 8. Januar 2013. Schon Mitte Dezember konnte der 100-millionste registrierte Spieler gefeiert werden, zwischenzeitlich ist die Zahl auf über 103 Millionen weitergestiegen. Das Jahr wurde mit einem neuen Umsatzrekord beendet, der Vorjahresumsatz wurde dabei fast versechsfacht. Und zu Jahresbeginn der 300. Mitarbeiter begrüßt, Mitte Januar werden es bereits an die 330 sein. Der Jahreswechsel und das gesamte Jahr 2012 waren für Goodgame Studios, den Hamburger Entwickler von Online-spielen, reich an Höhepunkten. „Das vergangene Jahr hat unsere Erwartungen mehr als erfüllt“, resümiert COO und Mitgründer Dr. Christian Wawrzinek. „Besonders wichtig ist uns, dass unser Wachstum trotz der enormen Geschwindigkeit sehr nachhaltig ist. Goodgame Studios arbeitet sehr profitabel. Umsatz und EBIT steigen deutlich schneller als unsere Mitarbeiterzahl.“



Neue Produkte, viele neue Mitarbeiter

Produktseitig wurden mit Goodgame Big Farm und Goodgame Galaxy zwei erfolgreiche neue Titel veröffentlicht. Goodgame Big Farm knackte in der Rekordzeit von nicht einmal sechs Wochen die Marke von einer Million Spielern und trug damit seinen Teil dazu bei, dass die Zahl von 100 Millionen insgesamt registrierten Spielern in nur dreieinhalb Jahren erreicht wurde. Annähernd eine Verdoppelung im Verlauf eines Jahres – ein Tempo, das ebenfalls seinesgleichen sucht.

Die geglückte Erschließung neuer internationaler Märkte schlägt sich auch in den Zugriffszahlen auf das hauseigene Spieleportal nieder. Laut Ranking des Statistikdienstes für Internet-Datenverkehr Alexa, einer Tochter von Amazon, rangiert die Seite aktuell auf Platz 514 der meistbesuchten Webseiten der Welt. Ein Indiz für eine starke Fortsetzung der Aufwärtsentwicklung.

Jenseits abstrakter Zahlen hat sich im vergangenen Jahr viel Sichtbares bei Goodgame Studios getan. Um Platz für etwa 150 neuen Kollegen im Jahr 2012 zu schaffen, wurde die Bürofläche beinahe verdreifacht. Gleichzeitig wird großer Wert auf eine extrem sorgfältige Personalauswahl gelegt, wie Christian Wawrzinek betont: „Wir suchen die Besten der Besten. Deswegen stellen wir von den über 2.000 Bewerbern, die uns monatlich anschreiben, nur etwa zwei Prozent ein.“ So wächst die Belegschaft dennoch jeden Monat um circa 40

Mitarbeiter. Aus diesem Grunde steht die nächste Vergrößerung der Räumlichkeiten bereits an: Im Februar wächst die Fläche um ein weiteres Drittel auf dann über 7.000 m².

Der Blick geht nach vorn

Auch für die Zeit danach zeigt sich Wawrzinek optimistisch: „Mit unserem analyseorientierten Ansatz, großem Engagement und hoher Lernbereitschaft werden wir unsere erfolgreiche Arbeit 2013 fortsetzen – und neben dem Ausbau unserer Präsenz im Web auch mehrere Produkte für mobile Endgeräte herausbringen.“

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 330 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 103 Millionen Menschen diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011“. Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award“ als auch den „BÄM! Award“. Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 851 92 49-15
Fax: +49 (0)40 / 851 92 49-24

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios