Goodgame Studios sucht Fachkräfte auf der CeBIT

Messestand in Halle 9, Stand J53 / Pressegespräch zum gemeinsamen Messeauftritt mit der Stadt Hamburg am 22. Februar

Hamburg, 21. Februar 2013. Goodgame Studios wird 2013 erstmalig auf der CeBIT in Hannover vertreten sein. Vom 5. bis 9. März wird sich der Entwickler von Onlinespielen im Bereich Job & Karriere (Halle 9, Stand J53) auf einem Gemeinschaftsstand der Hansestadt Hamburg präsentieren. Die weltweit größte Messe für digitale Technologien zieht jährlich mehr als 4.000 Aussteller und 300.000 Besucher aus über 100 Nationen nach Hannover. Insgesamt vier Plattformen bieten ein breites Spektrum an Sonderveranstaltungen und Fachtagungen, auf denen Besucher sich über die Top-Themen der Branche informieren, weiterbilden und austauschen können.

CeBIT ideale Recruiting-Plattform für IT-Fachkräfte

Goodgame Studios möchte diese Plattform nutzen, um ausgewiesene Fachleute für das Unternehmen zu gewinnen. Der Spieleentwickler will weiterhin stark expandieren und bis Ende des Jahres insgesamt 450 neue Stellen besetzen. An einem Gemeinschaftsstand, initiiert von der Stadt Hamburg, wird Goodgame Studios neben anderen IT-Unternehmen aus der Hansestadt vertreten sein. Der Messeauftritt befindet sich in Halle 9, im Ausstellungsbereich „CeBIT lab", der Forschungs- und Innovationsplattform der digitalen Hightech-Branche. Hier finden neben Präsentationen von Zukunftsprojekten auch Diskussionen über Wissenschaft und technologische Trends statt.

„Wir hoffen, durch unsere Teilnahme an der CeBIT viele erfahrene IT-Experten für herausfordernde Aufgaben bei Goodgame Studios begeistern zu können. Wir sind eines der am schnellsten wachsenden Internetunternehmen Europas und setzen Maßstäbe in den Bereichen parallele Architekturen, Big Data und fehlertolerante Systeme. Um dieses hohe technische Niveau kontinuierlich weiter auszubauen, suchen wir unter anderem talentierte Systemadministratoren, PHP- und Java-Entwickler sowie Datenbankspezialisten, die etwas bewegen und mit uns die Erfolgsgeschichte von Goodgame Studios fortschreiben wollen", so Dr. Christian Wawrzinek, Mitgründer und COO von Goodgame Studios.

Pressegespräch im Vorfeld der CeBIT

Am kommenden Freitag, den 22.02.2013, laden die Stadt Hamburg, Hamburg@work sowie alle Teilnehmer des Gemeinschaftsstandes von 10.30 - 12.00 Uhr zu einem Pressegespräch in der Patriotischen Gesellschaft Hamburg, Trostbrücke 4, ein. Interessierte sind herzlich willkommen.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 350 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 112 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award".
Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Carina Baldi, Public Relations
E-Mail: cbaldi@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 174
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios