Spielend das Herz trainieren: Goodgame Studios hilft herzkranken Kindern

Hamburger Spieleentwickler unterstützt mit einer Spende von 10.000 Euro das Universitäre Herzzentrum Hamburg am UKE

Hamburg, 14. März 2013. Draußen spielen und herumtollen – nicht jedes mit einem Herzfehler geborene Kind ist dazu in der Lage. Um den betroffenen Kindern trotzdem eine sportliche Betätigung im Rahmen ihrer Behandlung zu ermöglichen, unterstützt der Hamburger Computerspiele-Entwickler Goodgame Studios das Projekt „TraCC" des Universitären Herzzentrums (UHZ) am Universitätsklinikum Hamburg-Eppendorf (UKE) mit einer Spende von 10.000 Euro.

Sportliche Betätigung für herzkranke Kinder durch Spielkonsolen ermöglichen

Im Herzzentrum werden unter anderem Spielkonsolen mit Bewegungsspielen eingesetzt, die es Kindern mit angeborenem Herzfehler ermöglichen, in einem sicheren Umfeld Sport zu treiben. In Schulen und Sportvereinen ist dies oft aus organisatorischen und sicherheitstechnischen Gründen nicht möglich – und so bleiben die kleinen Patienten oft gänzlich von sportlichen Aktivitäten ausgeschlossen. Das Projekt „TraCC" ermöglicht mit Hilfe von Computerspielkonsolen hingegen ein spezielles Training unter Anleitung von Sportwissenschaftlern und Kardiologen. Ergebnisse zeigen, dass sich die Herzleistung der Kinder – und damit ihre Gesundheit – so deutlich verbessern lässt.

„Wir freuen uns sehr über die Spende von Goodgame Studios. Sie hilft uns, das Betätigungsprogramm im Rahmen der Therapie für die Kinder weiter auszubauen", kommentiert Priv. Doz. Dr. med. Thomas Mir, Leitender Oberarzt der Pädiatrischen Kardiologie am Universitären Herzzentrum Hamburg.



(v.l.) Dr. Christian Wawrzinek, Mitgründer und COO von Goodgame Studios, Priv. Doz. Dr. med. Thomas Mir, Leitender Oberarzt der Pädiatrischen Kardiologie am Universitären Herzzentrum Hamburg, Dr. med. Götz Christoph Müller, Leiter des Funktionsbereichs Herzkatheter, Dr. Stephanie Busch, Goodgame Studios, Tim (2) und Feline (5)

„In Deutschland kommen pro Jahr rund 6.000 Kinder mit angeborenem Herzfehler zur Welt – die Ursache vieler Herzfehlbildungen ist auch heute immer noch ungeklärt“, so Dr. Christian Wawrzinek, Mitgründer und COO von Goodgame Studios. „Als Entwickler von Computerspielen sind wir uns unserer gesellschaftlichen Verantwortung bewusst und wollen mit unserer Spende dabei helfen, den betroffenen Kindern ansatzweise das zu ermöglichen, was gesunden Kindern selbstverständlich ist.“

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 400 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 116 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011“. Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award“ als auch den „BÄM! Award“. Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013“ Audience Awards in den Kategorien „Best Portal“, „Best Strategy Browser MMO“ und „Best Casual Browser MMO“. Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Carsten Otte, Head of PR
E-Mail: cotte@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 170
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios