Goodgame Studios startet 2013 mit Rekordquartal

Umsatzsteigerung von 60 Prozent zum Vorquartal – Fortsetzung des Wachstums im Visier

Hamburg, 23. April 2013. Der Hamburger Spieleentwickler bleibt auf Erfolgskurs. Nachdem 2012 das erfolgreichste Jahr der Unternehmensgeschichte war, wurden im ersten Quartal dieses Jahres bereits neue Rekordzahlen geschrieben. So wuchs der Umsatz im Vergleich zum vorangegangenen Quartal um 60 Prozent. Die Zahl der Mitarbeiter stieg seit Jahresbeginn um gut ein Drittel von 300 auf jetzt über 400. Goodgame Studios trotzt damit jüngsten Tendenzen der Spielebranche, die zuletzt eher mit Entlassungen oder Konsolidierungsplänen Schlagzeilen machte.



„Unsere nachhaltige Entwicklungsstrategie trägt reichlich Früchte. Besonders zwei Dinge sind uns dabei wichtig“, betont Dr. Christian Wawrzinek, COO und Mitgründer von Goodgame Studios. „Wir sind sehr profitabel, weswegen wir unsere Expansion aus dem Cashflow finanzieren können. Außerdem realisieren wir unser Personalwachstum, trotz Fachkräftemangel, ohne Abstriche bei unseren hohen Ansprüchen an die Kandidaten zu machen.” So schaffen von monatlich 2.500 Bewerbern nur die besten zwei Prozent den Sprung ins Team.

Größtes Spieleportal der Welt und neue Produkte in Entwicklung

Die Mitarbeiter aus über 30 Ländern freuen sich auch über 24 Prozent mehr Spieler seit Anfang des Jahres. 124 Millionen Menschen weltweit spielen Titel wie Goodgame Empire oder Goodgame Big Farm. Damit ist Goodgame Studios das meistbesuchte Spieleportal der Welt, noch vor namhaften Wettbewerbern wie Activision Blizzard mit Battle.net, Bigpoint oder Zynga. Dies bestätigen auch die Internetstatistiken von Alexa und SimilarWeb.

Nachdem kürzlich mit Empire: Four Kingdoms – einer mobilen Version des Erfolgstitels Goodgame Empire – die erste App für iPads und iPhones veröffentlicht wurde, wird zurzeit an einer Fassung für Android gearbeitet. Auch die Weichen für die Zukunft sind schon gestellt: Bereits für 2014 ist die Veröffentlichung eines aufwändigen 3D-Titels geplant – als Browserspiel natürlich.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 400 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 124 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award". Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013" Audience Awards in den Kategorien „Best Portal", „Best Strategy Browser MMO" und „Best Casual Browser MMO". Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 170
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios