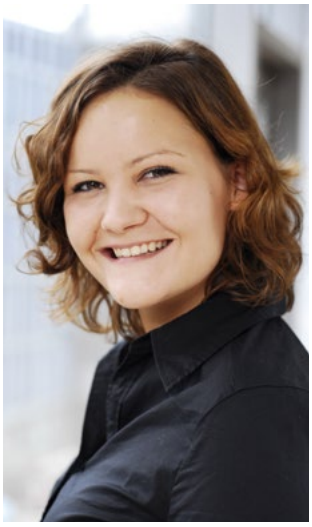
Feelgood Managerin für das perfekte Betriebsklima

Hamburger Spieleentwickler Goodgame Studios setzt auf Mitarbeiterbindung durch perfekte Arbeitsbedingungen

Hamburg, 08. August 2013. In Zeiten des Fachkräftemangels können sich Spitzenkräfte ihren Arbeitgeber quasi aussuchen. Und gerade Vertreter der Generation Y haben hohe Ansprüche an eine lebenswerte Arbeitswelt. Um diesen gerecht zu werden und den hochqualifizierten Mitarbeitern das Arbeitsumfeld so angenehm wie möglich zu gestalten, hat Goodgame Studios nun eine Feelgood Managerin eingestellt.



Lea Borgmann, 25, ist studierte Kommunikationswissenschaftlerin und kümmert sich seit dem 1. August um das Wohlbefinden der Mitarbeiter. Diese Schlüsselverantwortung lag zuvor in unterschiedlichen Abteilungen verteilt, nun wird sie gebündelt und ausgebaut. Bei dem enormen personellen Wachstum von Goodgame Studios, allein dieses Jahr wurden bereits über 200 neue Mitarbeiter eingestellt, war es notwendig, sich auch in diesem Bereich zu professionalisieren.

„Mein Job ist, dafür zu sorgen, dass sich jeder der fast 500 Mitarbeiter bei uns richtig wohlfühlt“, so Borgmann. „Das Betriebsklima ist schon überdurchschnittlich gut, das konnte ich bereits nach wenigen Tagen feststellen. Aber Raum für Verbesserungen gibt es immer.“

Auf die Stellenausschreibung des Feelgood Managers hatten sich innerhalb weniger Wochen über 360 Interessenten beworben. Ein Rekord für Goodgame Studios und zudem eine Zahl, die eine aktuelle Entwicklung verdeutlicht: Vor allem junge Unternehmen setzen auf flexible Arbeitsmodelle und optimale Arbeitsbedingungen, weil sie verinnerlicht haben, dass zufriedene Mitarbeiter die besten Leistungen erzielen.

Lea Borgmann soll allerdings weder als Pausenclown auftreten, noch Champagner für alle ausschenken. Ihre Aufgaben sind grundsätzlicher: Sie sorgt dafür, dass sich neue Mitarbeiter schnell einleben, hat ein offenes Ohr für jeden Kollegen und achtet darauf, wo es Verbesserungspotential gibt. Kurz, sie ist die Schnittstelle zwischen Arbeitgeber und Belegschaft und der Schlüssel für glücklichere Mitarbeiter.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Onlinespielen auf gut 450 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 140 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award". Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013" Audience Awards in den Kategorien „Best Portal", „Best Strategy Browser MMO" und „Best Casual Browser MMO". Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 172
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios