Wirtschaftsminister Rösler besucht Jobmotor Goodgame Studios auf der gamescom

Free-to-play bleibt erfolgreiches Geschäftsmodell

Hamburg, 20.08.2013. Dr. Philipp Rösler wird während seines Eröffnungsrundgangs der diesjährigen gamescom am morgigen Mittwoch, den 21. August, auch den Stand von Goodgame Studios besuchen. Der Hamburger Entwickler von Browser- und Mobilespielen ist einer von nur sechs Ausstellern, die der Bundesminister für Wirtschaft und Technologie aufsucht. Der Minister wird gegen 18:40 Uhr an Stand B10 in Halle 4.2 erwartet.



Goodgame Studios ist eines der am schnellsten wachsenden Technologieunternehmen Deutschlands. Gut vier Jahre nach Gründung haben die Hamburger diesen Monat ihren 500. Mitarbeiter begrüßt, bis Ende des Jahres sollen mindestens 200 weitere hinzukommen. Bedarf besteht in allen Bereichen, von Programmierung über Online Marketing bis zum internationalen Kundensupport.

Entgegen der Schwierigkeiten, mit denen sich manche Wettbewerber in den vergangenen Monaten konfrontiert sahen, setzt Goodgame Studios seinen Wachstumskurs ungebremst fort. “Wir legen großen Wert auf Nachhaltigkeit und sind nicht investorengetrieben”, erklärt Mitgründer und COO Dr. Christian Wawrzinek die erfolgreiche Entwicklung. “Wir können nicht bestätigen, dass etwaige Konsolidierungstendenzen für die gesamte Free-to-play-Branche gelten. Für uns geht es seit unserer Gründung 2009 nur bergauf. Wir freuen uns, dass Bundesminister Rösler unsere Erfolgsgeschichte wahrnimmt und uns mit einem Besuch auszeichnet.”

Goodgame Studios ist vom 21. bis 23. August in der Business Area der weltweit größten Messe für Computerspiele und interaktive Unterhaltung vertreten. Alle Interessierten sind herzlich eingeladen, das Unternehmen bei einer Kaffeespezialität vom eigenen Barista näher kennenzulernen.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Online- und Mobile-Spielen auf gut 450 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 147 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award". Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013" Audience Awards in den Kategorien „Best Portal", „Best Strategy Browser MMO" und „Best Casual Browser MMO". Bis Ende 2013 will Goodgame Studios auf 800 Mitarbeiter wachsen, um die Erfolgsgeschichte gemeinsam fortzuschreiben.

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 172
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios