Goodgame Studios steigt in die Entwicklung von Core-Games ein.

Hamburg, 11. August 2014 - Goodgame Studios, der erfolgreiche Hamburger Free-to-Play-Spezialist, arbeitet an neuen, aufwändig produzierten Spieleprojekten für den Core-Gaming Markt. Dabei wird die Unreal Engine 4 mit eigens zugeschnittener Lizenz zum Einsatz kommen, um das volle Potenzial der Technologie nutzen zu können. In Planung sind Spiele für den PC sowie mittelfristig auch für verschiedene Konsolensysteme.



„Die Erfahrung und Expertise von Goodgame Studios im Bereich des Free-to-play-Modells mit den technischen Möglichkeiten der Unreal Engine zu verschmelzen, birgt ein enormes Potenzial. Den Aufbau und die Leitung dieses Teams zu übernehmen, ist eine tolle Herausforderung", freut sich Dr. Michael Böni, Principal des neuen Bereichs bei Goodgame Studios.



Dr. Michael Böni
Principal 3D Realtime Technologies

Mit Böni hat Goodgame Studios einen erfahrenen Senior Producer und Experten im Bereich der Spieleproduktion gewinnen können, der der neu gegründeten Abteilung vorsteht. Zuvor war der studierte Computerwissenschaftler, der zum Thema Künstliche Intelligenz promovierte, unter anderem für Square Enix und Bungie tätig. Außerdem hat er für Epic Games an Algorithmik und Entwicklung der Unreal Engine gearbeitet.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios wurde im Juni 2009 in Hamburg gegründet. Inzwischen ist der Entwickler und Publisher von Online- und Mobile-Spielen auf gut 900 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 210 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award". Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013" Audience Awards in den Kategorien „Best Portal", „Best Strategy Browser MMO" und „Best Casual Browser MMO".

Ihr Kontakt

Jochen Färber, PR Manager
E-Mail: jfaerber@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 175
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse-Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios