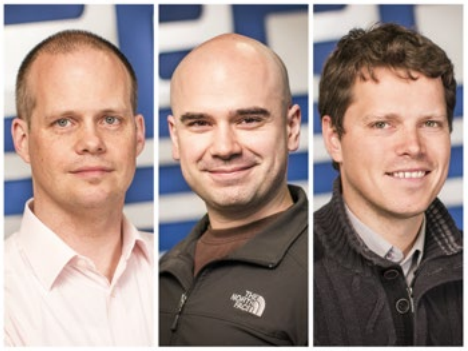
Goodgame Studios besetzt Schlüsselpositionen


v.l.n.r. Bleek, Apreotesei, Kaul

Hamburg, 27.05.2014. Drei Neuzugänge unterstützen Goodgame Studios seit diesem Monat in wichtigen Positionen. Dr. Wolf-Gideon Bleek leitet die Web Development Abteilung, Doru-Eugen Apreotesei das Team Game Design und Dr. Christian Kaul optimiert die Organisationsstrukturen als Business Process Engineer.

Bleek, promovierter Informatiker mit Schwerpunkt Software Engineering, leitete zuvor die norddeutsche Niederlassung der Bluecarat AG. Bei Goodgame Studios verantwortet er die Qualität der webbasierten Prozesse sowie deren Verbesserung und Beschleunigung.

Apreotesei ist bereits seit 2001 in der Spielebranche tätig. Nach Stationen bei Electronic Arts, Rare (Microsoft) und Ubisoft Blue Byte wird er die fachliche Führung des Game Design Teams übernehmen.

Kaul war als Managing Director bei Groupon Australia und im Anschluss in leitender Position bei Airbnb UK beschäftigt. Bei Goodgame Studios ist er ab sofort für die Optimierung und Neugestaltung von Geschäftsprozessen in diversen Abteilungen verantwortlich.

“Damit Goodgame Studios auch in Zukunft rasant und nachhaltig weiterwächst, sind wir ständig auf der Suche nach den Besten der Besten. Wir sind stolz, mit Dr. Wolf-Gideon Bleek, Doru-Eugen Apreotesei und Dr. Christian Kaul gleich drei neue Mitarbeiter begrüßen zu können, die auf ihrem jeweiligen Gebiet definitiv zu den Besten und Erfahrensten gehören”, so Dr. Christian Wawrzinek, COO und Mitgründer von Goodgame Studios.

Über Goodgame Studios

Goodgame Studios in Hamburg ist das am schnellsten wachsende Spieleunternehmen Europas. Seit der Gründung im Juni 2009 ist der Entwickler und Publisher von Online- und Mobile-Spielen auf gut 800 Mitarbeiter gewachsen. Weltweit spielen über 190 Millionen registrierte User diese Social Online Games. Die rasante Entwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem als „Entrepreneur des Jahres 2011". Das Spiel Goodgame Empire wurde ebenfalls ausgezeichnet und erhielt 2012 sowohl den „European Games Award" als auch den „BÄM! Award". Goodgame Studios erhielt außerdem drei „MMO of the Year 2013" Audience Awards in den Kategorien „Best Portal", „Best Strategy Browser MMO" und „Best Casual Browser MMO".

Ihr Kontakt

Andreas Haase, Pressesprecher
E-Mail: ahaase@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 - 170
Fax: +49 (0)40 / 219 880 - 200

Presse-Neuigkeiten und Pressekits

www.goodgamestudios.com/de/neuigkeiten

Abmeldung aus dem Presseverteiler

www.goodgamestudios.com/presseverteiler/unsubscribe.php

Weiterführende Links

www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.xing.com/companies/GoodgameStudios