WILLIAM COREY BARNARD WIRD HEAD OF STUDIO BEI GOODGAME STUDIOS

Hamburg, 18.02.2016 –William Corey Barnard übernimmt ab sofort als Head of Studio die Führung der Core-Game-Entwicklungseinheit von Goodgame Studios, Deutschlands führendem Entwickler und Anbieter von Spielesoftware.

Barnard übernimmt die Position von Dr. Michael Böni, der Goodgame Studios verlässt, um neuen Herausforderungen nachzugehen. In seiner Rolle verantwortet Barnard sowohl die Produktionsabläufe als auch die strategische Ausrichtung der auf Core-Games spezialisierten Entwicklungseinheit.

Barnard bringt mehr als 20 Jahre Erfahrung in der digitalen Unterhaltungsbranche mit. Als Development Director bei Unternehmen wie Warner Bros. und Electronic Arts führte er zuvor mehrere AAA-Titel erfolgreich zur Marktreife, darunter Lord of the Rings Online, Infinite Crisis, Dungeons & Dragons Online und Need for Speed: ProStreet.

„Wir freuen uns, mit William Corey Barnard einen erfahrenen Spezialisten für die Führung von Entwicklungsteams verpflichtet zu haben und blicken mit Spannung einem weiteren erfolgreichen Kapitel in der Geschichte von Goodgame Studios entgegen", kommentiert Dr. Kai Wawrzinek, CEO von Goodgame Studios. „Der Eintritt in das Core-Game-Segment ist Teil unserer Strategie, um Goodgame Studios in den nächsten Jahren zu einem der weltweit führenden Spieleunternehmen zu machen. Der unter Barnard entstehende erste PC-Client-Titel von Goodgame Studios wird uns diesem Ziel einen entscheidenden Schritt näherbringen."

Zuletzt war Barnard als Senior Hansoft Coach in den USA tätig. Hansoft ist eine führende Software für agiles Projekmanagement speziell für die Spielentwicklung. Unter Barnards Führung wird diese Technik auch bei Goodgame Studios zum Einsatz kommen, um die Produktion des ersten Titels auf diese Weise weiter zu optimieren.

„Als Head of Studio erhalte ich die großartige Möglichkeit, gemeinsam mit erfahrenen Experten und mit Hilfe modernster Technik ein einzigartiges Produkt für den Core-Gaming-Markt zu entwickeln. Das Team ist großartig und wir freuen uns über einen sehr vielversprechenden Stand der Entwicklung. Wir werden bald mehr zu unserem Projekt enthüllen", sagt William Corey Barnard

Der langjährigen Erfahrung von Barnard in der Produktion von Videospielen geht zudem eine erfolgreiche Karriere in der Produktion von Animationsfilmen und -serien voraus. Unter anderem arbeitete er an Projekten wie Spiderman und Hot Wheels. Goodgame Studios profitiert so von seiner umfassenden Expertise im Bereich digitaler Unterhaltungsformate.

KONTAKT-INFORMATIONEN

Theodorstraße 42 – 90, Haus 9
22761 Hamburg

pr@goodgamestudios.com
www.goodgamestudios.com

Goodgame Studios ist eine Abteilung der Altigi GmbH

ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist Deutschlands führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browser-Spiele. Das Unternehmen betreibt mehr als 10 Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 270 Millionen registrierte Nutzer. Mit mehr als 1200 Mitarbeitern ist das Unternehmen Deutschlands mitarbeiterstärkster Entwickler von Spielesoftware. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios entwickelt und vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein ausgedehntes weltweites Partnernetzwerk.

Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011“, von Deloitte als am schnellsten wachsendes deutsches Technologieunternehmen mit dem “Technology Fast 50 Award 2014” sowie als „Best European Studio“ bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise. Zuletzt wurden Goodgame Empire, “Best European Browser Game” und Empire: Four Kingdoms, “Best European Mobile Game” bei den European Games Awards 2014 ausgezeichnet.

IHR KONTAKT

Bipasha Bhattacharya, Senior Manager Corporate Communications
E-Mail: bbhattacharya@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 – 174
Fax: +49 (0)40 / 219 880 – 200

PRESSEMITTEILUNGEN UND PRESSEKITS

http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse
http://www.goodgamestudios.com/blog/

WEITERFÜHRENDE LINKS

www.goodgamestudios.com/de/blog/
www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews
www.xing.com/companies/GoodgameStudios
de.linkedin.com/company/goodgame-studios