WILLIAM COREY BARNARD

HEAD OF STUDIO
4TH FLOOR, GOODGAME STUDIOS

William Corey Barnard verantwortet als Head of Studio 4th Floor sowohl die Produktionsabläufe als auch die strategische Ausrichtung der auf PC-Client-Titel spezialisierten Entwicklungseinheit von Goodgame Studios.

Barnard bringt mehr als 20 Jahre Erfahrung in der digitalen Unterhaltungsbranche mit. Als Development Director bei Unternehmen wie Warner Bros. und Electronic Arts führte er zuvor mehrere AAA-Titel erfolgreich zur Marktreife, darunter Lord of the Rings Online, Infinite Crisis, Dungeons & Dragons Online und Need for Speed: ProStreet.

Zuletzt war Barnard als Senior Hansoft Coach in den USA tätig. Hansoft ist eine führende Software für agiles Projektmanagement speziell für die Spieleentwicklung. Unter Barnards Führung wird diese Technik auch bei Goodgame Studios zum Einsatz kommen, um die Produktion des ersten Titels weiter zu optimieren.

Der langjährigen Erfahrung von Barnard in der Produktion von Videospielen geht zudem eine erfolgreiche Karriere in der Produktion von Animationsfilmen und -serien voraus. Unter anderem arbeitete er an Projekten wie Spiderman und Hot Wheels.



GOODGAME

Theodorstraße 42-90, Haus 9
22761 Hamburg

pr@goodgamestudios.com
www.goodgamestudios.com

Goodgame Studios ist eine
Marke der Altigi GmbH