GOODGAME STUDIOS: 4TH FLOOR STUDIO ENTWICKELT CLIENT-TITEL FÜR PC

ONLINE-ACTION-RPG AUF BASIS DER UNREAL ENGINE 4 IN ARBEIT

Hamburg, 25. Februar 2016 - Goodgame Studios neues Studio „4th Floor" entwickelt derzeit mit der Unreal Engine 4 sein erstes Action-RPG. Mit der Enthüllung des PC-Client-Titels im nächsten Monat erhält die Gaming-Community erstmals die Chance, das Spiel zu bewerten.

Das 4th Floor Studio beherbergt mehr als 70 Experten aus über 22 Nationen, die gemeinsam am ersten PC-Client-Titel von Goodgame Studios, Deutschlands führendem Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, arbeiten. Das Team vereint jahrelange Erfahrung in der Entwicklung von AAA-Titeln für namhafte Spieleschmieden wie Blizzard Entertainment, Electronic Arts, Epic Games und Riot Games.

Geführt wird das Studio von William Corey Barnard. Mit gut 20 Jahren Erfahrung in der digitalen Unterhaltungsbranche besetzte Barnard zuletzt verschiedene leitende Positionen bei zahlreichen AAA-Studios. So führte er als Development Director bei Warner Bros. und Electronic Arts Titel wie Lord of the Rings Online und Need for Speed: ProStreet erfolgreich zur Marktreife.

„Im 4th Floor Studio bieten wir unserem Team umfassende kreative Freiheit. Ich ermutige jeden dazu, kalkulierte Risiken einzugehen und die Grenzen des Action-RPG-Genres herauszufordern, um ein einzigartiges Spielerlebnis für die Spieler-Community zu kreieren. Unser erster PC-Client-Titel kombiniert auf einzigartige Weise asymmetrische kompetitive und kooperative Elemente. Dank des unbeschreiblichen Engagements und der Leidenschaft des Teams machen wir großartige Fortschritte bei der Umsetzung unseres Projektes", kommentiert William Corey Barnard, Head of Studio 4th Floor bei Goodgame Studios.

Darüber hinaus weihte 4th Floor kürzlich ein eigenes Tonstudio ein, in welchem Musik und Sound für das Spiel entstehen. Ausgestattet mit aktueller Technik ermöglicht das Studio hochwertige Musikproduktion, Stimmaufnahmen und Postproduktion in Surround-Sound 2.0 und 5.1. Kreiert werden die hochwertigen Klangwelten vom eigenen Sound-Designer-Team unter Leitung von Charlie Atanasyan, der zuvor unter anderem an der Audioproduktion von Assassin's Creed Unity mitwirkte.

„Mit Begeisterung blicken wir dem Eintritt in den Core-Gaming-Markt mit 4th Floor entgegen. Der Eintritt in dieses Segment bildet eine Schlüsselrolle in unserem Bestreben, in den nächsten Jahren zu den weltweit führenden Spieleentwicklern zu gehören. Ich habe vollstes Vertrauen, dass das erfahrene und talentierte Team des Studios einen erstklassigen Titel für die Gaming-Community liefern wird", sagt Kai Wawrzinek, Chief Executive Officer bei Goodgame Studios.

KONTAKT-INFORMATIONEN

Theodorstraße 42 – 90, Haus 9
22761 Hamburg

pr@goodgamestudios.com
www.goodgamestudios.com

Goodgame Studios ist eine Abteilung der Altigi GmbH

ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist Deutschlands führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browser-Spiele. Das Unternehmen betreibt mehr als 10 Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 270 Millionen registrierte Nutzer. Mit mehr als 1200 Mitarbeitern ist das Unternehmen Deutschlands mitarbeiterstärkster Entwickler von Spielesoftware. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios entwickelt und vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein ausgedehntes weltweites Partnernetzwerk.

Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011“, von Deloitte als am schnellsten wachsendes deutsches Technologieunternehmen mit dem “Technology Fast 50 Award 2014” sowie als „Best European Studio“ bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise. Zuletzt wurden Goodgame Empire, “Best European Browser Game” und Empire: Four Kingdoms, “Best European Mobile Game” bei den European Games Awards 2014 ausgezeichnet.

IHR KONTAKT

Bipasha Bhattacharya, Senior Manager Corporate Communications
E-Mail: bbhattacharya@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 – 174
Fax: +49 (0)40 / 219 880 – 200

PRESSEMITTEILUNGEN UND PRESSEKITS

http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse
http://www.goodgamestudios.com/blog/

WEITERFÜHRENDE LINKS

www.goodgamestudios.com/de/blog/
www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews
www.xing.com/companies/GoodgameStudios
de.linkedin.com/company/goodgame-studios