Belegschaft von Goodgame Studios stimmt mit großer Mehrheit für eigene Mitarbeitervertretung

Über 85 Prozent nehmen an Abstimmung teil und stimmen für Vertrag

Hamburg, 26. Mai 2016 - **Die Mitarbeiter von Goodgame Studios, Deutschlands führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, haben mit großer Mehrheit für eine selbstentwickelte Mitarbeitervertretung gestimmt. Insgesamt votierten rund 86 Prozent für den zugrundeliegenden Vertrag zwischen Mitarbeitern und Geschäftsführung. Die Wahlbeteiligung lag bei ebenfalls rund 86 Prozent der wahlberechtigten Mitarbeiter und verleiht der zukünftigen Mitarbeitervertretung damit eine hohe Legitimität.**

In den vergangenen Monaten hatte ein fünfköpfiges Gremium aus gewählten Mitarbeitern mit Unterstützung verschiedener Kompetenzteams und professioneller externer Rechtsberatung ein passgenaues Vertragswerk entwickelt und mit der Geschäftsführung von Goodgame Studios ausverhandelt. Dieser Vertrag sieht die Schaffung einer dauerhaften Mitarbeitervertretung vor und regelt die Beziehung zwischen Unternehmensleitung und Belegschaft.

Der Vertrag räumt den Mitarbeitern weitgehende Initiativ- und Mitbestimmungsrechte ein. Zu den wichtigsten Punkten zählen Gehalt, flexible Arbeitszeiten und Kündigungsschutz im Einzelfall sowie bei Restrukturierungsmaßnahmen. Darüber hinaus hat die Vertretung das weitreichende Recht, bei allgemeinen Angelegenheiten mit bedeutenden Auswirkungen auf alle Mitarbeiter eine Schlichtung durchzusetzen. Bei Bedarf lässt sich der Vertrag flexibel auf weitere Bereiche ausweiten. Der Vertrag verfügt über Sicherungsmechanismen, die Zuwiderhandlungen effektiv sanktionieren und einvernehmliche Lösungen herbeiführen sollen.

„Als gewählte Vertreter freuen wir uns, dass der Vertrag von Mitarbeitern für Mitarbeiter einen so überwältigenden Zuspruch durch die Kollegen erfahren hat. Wir haben in den vergangenen Monaten auf Grundlage von Mitarbeiterbefragungen am Vertragsinhalt gearbeitet und in konstruktiven Verhandlungsrunden mit dem Management abgestimmt. Gerade kritische Aspekte, die eine besondere Relevanz für alle Mitarbeiter haben, konnten wir erfolgreich in den Vertrag verhandeln“, sagt Laura Becker, Mitglied der Verhandlungsgruppe.

„Die neugeschaffene Vertretung bringt Mitarbeiterpartizipation bei Goodgame Studios auf ein neues Niveau. Deshalb sind wir hocherfreut über die hohe Wahlbeteiligung, die den Vertrag und damit die Mitarbeitervertretung in besonders eindrücklicher Weise legitimiert. Wir sind überzeugt, dass dieser maßgeschneiderte und zeitgemäße Vertrag bestmöglich die Interessen unserer Mitarbeiter wie auch des Unternehmens berücksichtigt und in Einklang bringt. Die Vertretung wird die Entwicklung des Unternehmens konstruktiv begleiten und mitgestalten”, sagt Dr. Christian Wawrzinek, Gründer und COO Goodgame Studios.

Nach Unterzeichnung des Vertrags durch die Partner wird in Kürze die Wahl zur Mitarbeitervertretung eingeleitet.

KONTAKT-INFORMATIONEN

Theodorstraße 42 – 90, Haus 9
22761 Hamburg

pr@goodgamestudios.com
www.goodgamestudios.com

Goodgame Studios ist eine Abteilung der Altigi GmbH

ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist Deutschlands führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browserspiele. Das Unternehmen betreibt 12 Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 300 Millionen registrierte Nutzer. Mit mehr als 1.200 Mitarbeitern ist das Unternehmen Deutschlands mitarbeiterstärkster Entwickler von Spielesoftware. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein weltweites Partnernetzwerk.

Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011“, von Deloitte als am schnellsten wachsendes deutsches Technologieunternehmen mit dem „Technology Fast 50 Award 2014“ sowie als „Best European Studio“ bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise. Zuletzt wurden Goodgame Empire, „Best European Browser Game“, und Empire: Four Kingdoms, „Best European Mobile Game“, bei den European Games Awards 2014 ausgezeichnet.

IHR KONTAKT

Dirk Hensen, Head of Corporate Communications & Public Affairs
E-Mail: dhensen@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0)40 / 219 880 – 175
Fax: +49 (0)40 / 219 880 – 200

PRESSEMITTEILUNGEN UND PRESSEKITS

http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse
http://www.goodgamestudios.com/blog/

WEITERFÜHRENDE LINKS

www.goodgamestudios.com/de/blog/
www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews
www.xing.com/companies/GoodgameStudios
de.linkedin.com/company/goodgame-studios
https://www.instagram.com/goodgame_studios/