GOODGAME STUDIOS FOKUSSIERT SICH AUF KERNKOMPETENZEN

Hamburg, 18. August 2016 – Goodgame Studios, führender Entwickler und Anbieter von Free-to-play-Spielen, wird sich in Zukunft verstärkt auf sein sehr profitables Kerngeschäft, Strategiespiele für die Plattformen Mobile und Browser, konzentrieren. Im Zuge der Umstrukturierung wird die Produktion von Casual- und PC-Client-Spielen aufgegeben. Zusätzlich werden Unternehmensbereiche, die nicht unmittelbar an der Spieleentwicklung beteiligt sind, neugeordnet. Damit einher geht ein mit der Arbeitnehmervertretung verabschiedeter Stellenabbau bis Ende September.

Strategiespiele und Performance Marketing

Ziel der Umstrukturierung ist ein klarer Fokus auf die Kernkompetenzen von Goodgame Studios. Dazu zählt insbesondere die Entwicklung von Strategiespielen für Browser und mobile Endgeräte. Außerdem wird das Unternehmen seine Expertise im Performance Marketing noch stärker ausspielen. Goodgame Studios sieht sich gut aufgestellt, mit der neuen Struktur schnell weitere Erfolge zu erzielen. Bereits Ende 2016 und Anfang 2017 wird Goodgame Studios neue vielversprechende Spiele veröffentlichen.

Goodgame Studios ist seit der Gründung 2009 zu einem der nach Umsatz und Mitarbeitern größten deutschen Entwickler von Computerspielen aufgestiegen. Das Unternehmen hat in den vergangenen Jahren erheblich in neue Genres und Plattformen investiert. Bisher konnte aber noch keine Neuentwicklung an den Erfolg der Bestandstitel anknüpfen.

Umstrukturierungen mit größtmöglicher Sozialverträglichkeit

Gemeinsam mit dem innerbetrieblichen Mitbestimmungsgremium Goodgame Employee Committee hat die Geschäftsführung einen umfangreichen Sozialplan erarbeitet. Der Stellenabbau sieht ein breitgefächertes Maßnahmenprogramm vor: ein freiwilliges Abfindungsprogramm, das über das marktübliche Niveau hinausgeht, Nichtverlängerung auslaufender Verträge und falls notwendig auch betriebsbedingte Kündigungen mit einer ebenfalls umfangreichen Abfindungsregelung. Goodgame Studios bietet allen Mitarbeitern, die von einer betriebsbedingten Kündigung betroffenen sind zudem die Möglichkeit, in eine finanziell bezuschusste Transfergesellschaft zu wechseln und stellt einen Fonds bereit, um ausländischen Mitarbeitern etwaige Umzugskosten zu erstatten. Die Notwendigkeit für betriebsbedingte Kündigungen richtet sich nach der Akzeptanz des freiwilligen Abfindungsprogramms. Der Umfang der Kündigungen wird voraussichtlich in einem unteren dreistelligen Bereich liegen.

„Der Aufstieg von Goodgame Studios in den vergangenen Jahren war nur möglich mithilfe unserer herausragenden Mitarbeiter. Ihnen gilt unser besonderer Dank. Umso mehr bedauern wir die geplanten Restrukturierungen. Sie sind notwendig, um die erfolgreiche Zukunft von Goodgame Studios und der verbleibenden Mitarbeiter nachhaltig zu gewährleisten. Wir sind uns sicher, durch den Fokus auf unser profitables Kerngeschäft zukünftig noch besser aufgestellt zu sein. Mehr denn je sind wir unserem obersten Ziel verpflichtet, Spiele zu entwickeln, die Nutzer auf der ganzen Welt über Jahre begeistern“, sagt Christian Wawrzinek, Gründer und COO Goodgame Studios.

„Wir haben in den letzten Wochen die Umstrukturierungspläne mit der Geschäftsführung intensiv diskutiert und die Interessen unserer Kollegen mit Nachdruck vertreten. In den Verhandlungen zum Sozialplan war unser Ziel,

KONTAKT-INFORMATIONEN
Theodorstraße 42 – 90, Haus 9
22761 Hamburg
pr@goodgamestudios.com
www.goodgamestudios.com
Goodgame Studios ist eine Abteilung der Altigi GmbH

allen Mitarbeitern einen möglichst hohen Grad an Entscheidungsfreiheit zu ermöglichen und zusätzlich für eine gute finanzielle Absicherung zu sorgen. Nach sachlichen und harten Verhandlungen ist das Ergebnis nun ein Paket, das diese beiden Punkte vereint und damit den Bedürfnissen unserer vielfältigen Belegschaft gerecht werden sollte. Wir hoffen, dass es den betroffenen Kollegen ihren weiteren Weg nach Goodgame Studios ein Stück weit ebnen wird", sagt Alexander Brüne, Sprecher des Goodgame Studios Employee Committee.

ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist ein führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browserspiele. Das Unternehmen betreibt mehr als 10 Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 300 Millionen registrierte Nutzer. Mit mehr als 1.100 Mitarbeitern ist das Unternehmen Deutschlands mitarbeiterstärkster Entwickler von Spielesoftware. Goodgame Studios wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es Niederlassungen in Tokio und Seoul. Goodgame Studios vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt auf dem eigenen Portal sowie über ein weltweites Partnernetzwerk.

Die Unternehmensentwicklung wurde durch zahlreiche Auszeichnungen gewürdigt, unter anderem von Ernst & Young als „Entrepreneur des Jahres 2011", von Deloitte als am schnellsten wachsendes deutsches Technologieunternehmen mit dem „Technology Fast 50 Award 2014" sowie als „Best European Studio" bei den European Games Awards 2014. Auch die Spiele des Unternehmens erhalten regelmäßig Branchenpreise. Zuletzt wurden Goodgame Empire, „Best European Browser Game", und Empire: Four Kingdoms, „Best European Mobile Game", bei den European Games Awards 2014 ausgezeichnet.

IHR KONTAKT

Dirk Hensen, Head of Corporate Communications & Public Affairs
E-Mail: dhensen@goodgamestudios.com
Tel.: +49 (0) 1515 3282798

PRESSEMITTEILUNGEN UND PRESSEKITS

http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse
http://www.goodgamestudios.com/blog/

WEITERFÜHRENDE LINKS

www.goodgamestudios.com/de/blog/
www.twitter.com/GoodgameStudios
www.facebook.com/GoodgameStudios
www.youtube.com/user/GoodgameStudiosNews
www.xing.com/companies/GoodgameStudios
de.linkedin.com/company/goodgame-studios
https://www.instagram.com/goodgame_studios/