

GOODGAME STUDIOS WIRD MITGLIED DES GAME – VERBAND DER DEUTSCHEN GAMES-BRANCHE E.V.

Hamburg, 3. Februar 2020 - Goodgame Studios, weltweit agierender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, tritt mit sofortiger Wirkung dem game – Verband der deutschen Games-Branche e.V. bei und wird somit Teil der stärksten Interessenvertretungen der Games-Branche weltweit.

Das Unternehmen aus der Hafenstadt Hamburg wird als ordentliches Mitglied vertreten sein und will mit diesem Schritt die Stimme des Verbandes gegenüber Öffentlichkeit und Politik stärken, sowie sich gleichzeitig im Austausch mit dem Verband für eine positive Weiterentwicklung der fortwährend aufstrebenden Branche in Deutschland einsetzen.

„Als dynamisches, auf den Wachstumsmarkt ausgerichtetes Unternehmen ist es uns eine Herzensangelegenheit, dem game – Verband der deutschen Games-Branche beizutreten. Unser gemeinsames Ziel ist, den

Games-Standort Deutschland zukunftsorientiert und nachhaltig auszubauen. Durch die Kooperation wird die Bedeutung unserer Branche innerhalb der deutschen Wirtschaft auf nationaler und globaler Ebene gefördert und gestärkt. Goodgame Studios wird den Verband mit seiner ausgewiesenen Expertise bereichern und ich bin sicher, dass wir gemeinsam die Professionalisierung unserer Industrie wesentlich vorantreiben werden“, sagt Oleg Rößger, CEO von Goodgame Studios.

„Goodgame Studios gehört zu den größten Unternehmen und Arbeitgebern der deutschen Games-Branche. Wir freuen uns sehr, sie als neues Mitglied in unseren Reihen begrüßen zu können. Viele gemeinsame Themen wie die Verbesserung von Rahmenbedingungen im internationalen Vergleich oder beim Fachkräftemangel wollen wir zukünftig zusammen vorantreiben“, sagt game-Geschäftsführer Felix Falk.



ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist ein führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, der sich auf das Free-to-Play-Segment spezialisiert hat. Der Schwerpunkt liegt auf Mobile- und Browsergames. Das Unternehmen bietet seine Spiele in 26 Sprachen an und hat weltweit über 400 Millionen registrierte Nutzer. Empire: Four Kingdoms – die weltweit erfolgreichste App eines deutschen Unternehmens – gehört zum Produktportfolio von Goodgame Studios. Der Spieleentwickler wurde 2009 in Hamburg gegründet. Neben dem Hauptsitz in Deutschland hat das Unternehmen eine Niederlassung in Tokio. Die börsennotierte schwedische Stillfront Group AB hat Goodgame Studios im Januar 2018 vollständig übernommen. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte www.goodgamestudios.com.

ÜBER GAME - VERBAND DER DEUTSCHEN GAMES-BRANCHE E.V.

Wir sind der Verband der deutschen Games-Branche. Unsere Mitglieder sind Entwickler, Publisher und viele weitere Akteure der Games-Branche wie eSports-Veranstalter, Bildungseinrichtungen und Dienstleister. Als Mitveranstalter der gamescom verantworten wir das weltgrößte Event für Computer- und Videospiele. Wir sind Gesellschafter der USK und der Stiftung Digitale Spielekultur sowie Träger des Deutschen Computerspielpreises. Als zentraler Ansprechpartner für Medien, Politik und Gesellschaft beantworten wir alle Fragen etwa zur Marktentwicklung, Spielekultur und Medienkompetenz. Unsere Games bereichern das Leben aller Menschen. Daher ist es unsere Mission, Deutschland zum besten Games-Standort zu machen.

IHR KONTAKT

Patrick Abrar, CSO

E-Mail: pr@goodgamestudios.com

PRESSEMITTEILUNGEN

<http://www.goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse>