

# GOODGAME STUDIOS FARM-RPG-SPIEL BIG FARM STORY STARTET AUF STEAM UND IM MICROSOFT STORE

*Goodgame Studios feiert die Veröffentlichung des Spiels  
mit dem Pflanzen von Bäumen in Zusammenarbeit mit  
der Non-Profit-Organisation One Tree Planted*

Hamburg, 3. August 2021 - Goodgame Studios, ein führender Entwickler und Herausgeber von Spielesoftware, gab heute bekannt, dass sein Farm-RPG-Spiel, Big Farm Story, ab sofort für PC-Spieler auf Steam und im Microsoft Store für 19,99 EUR erhältlich ist. Basierend auf der beliebten Marke Big Farm, welche mit Titeln wie Goodgame Big Farm und Big Farm: Mobile Harvest bereits mehr als 92 Millionen Spieler weltweit für sich begeistern konnte, bietet Big Farm Story ein völlig neues Spielerlebnis. Spieler können hier ihre Traumfarm mit ihren Freunden erbauen und Tiere großziehen, während sie spannende Farm-Abenteuer erleben und ihre eigene Geschichte schreiben.

In Big Farm Story finden sich die Spieler auf der verlassen Farm ihres vermissten Großvaters wieder. Diese haben nun die Möglichkeit, die Farm in neuem Glanz erstrahlen zu lassen, Getreide zu ernten und sich um alle Tiere und Pflanzen zu kümmern. Ob beim Dekorieren der Farm oder des Haupthauses, beim Besuch von Nachbarn oder beim Kennenlernen neuer Freunde in der Stadt, die Spieler können die Gegend erkunden, handwerken und neue Fähigkeiten erlernen wie Angeln oder Kochen.

„Nach einer erfolgreichen Early-Access-Phase freuen wir uns sehr, Big Farm Story auf Steam und im Microsoft Store zu veröffentlichen“, sagte Simon Andrews, Head of Studio bei Goodgame Studios. „Das

Feedback der Spieler, welches wir bisher erhalten haben, hat uns geholfen, das Spiel auf das nächste Level zu bringen und wir freuen uns, dass alle das Spiel endlich erleben können.“

Neben der Vollversion können Big Farm Story-Spieler auch ein neues DLC entdecken. Dieses beinhaltet ein niedliches asiatisches Zwerghörnchen als Haustier, das den Spieler bei seinen Abenteuern begleitet. Dazu kommen 13 Möbel- und Dekorationsgegenstände sowie Gebäude-Skins für das Farmhaus, den Brunnen, die Windmühle und die Tierställe, welche die Farm der Spieler fernöstlich erstrahlen lassen.

Zur Feier der Spielveröffentlichung wird Goodgame Studios seine Zusammenarbeit mit der gemeinnützigen Organisation One Tree Planted fortsetzen und 1.000 Bäume pflanzen. Für jedes weitere verkaufte Spiel im August wird ein weiterer Baum zusätzlich gepflanzt, um das Gesamtziel von 10.000 Bäumen zu erreichen. Big Farm Story-Spieler haben die Möglichkeit zu entscheiden, wo die Bäume gepflanzt werden, und können im Steam Community-Hub von Big Farm Story darüber abstimmen:

<https://steamcommunity.com/app/1329510>

Big Farm Story steht ab sofort für 19,99 EUR auf Steam und im Microsoft Store zum Download bereit.



## ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist einer der führenden Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, der sich auf das Free-to-play-Segment spezialisiert hat. Der Schwerpunkt liegt dabei auf Mobile- und Browsergames. Das Unternehmen bietet seine Spiele in 26 Sprachen an und hat weltweit über 500 Millionen registrierte Nutzer. Empire: Four Kingdoms – die weltweit erfolgreichste App eines deutschen Unternehmens – gehört zum Produktportfolio von Goodgame Studios. Der Spieleentwickler wurde 2009 in Hamburg gegründet. Neben dem Hauptsitz in Deutschland hat das Unternehmen eine Niederlassung in Tokio. Seit Januar 2018 ist Goodgame Studios Teil der Stillfront Group, ein führendes Unternehmen für Spielestudios im Bereich Free-to-play. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte [www.goodgamestudios.com](http://www.goodgamestudios.com).

## IHRE KONTAKTE

Patrick Abrar, CBO

Sebastian Grun, Director PR

E-Mail: [pr@goodgamestudios.com](mailto:pr@goodgamestudios.com)

## PRESSEMITTEILUNGEN

<https://goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse/>