

GOODGAME STUDIOS SETZT KAMPF GEGEN DEN KLIMAWANDEL FORT UND TRITT GAMESFOREST.CLUB ALS GRÜNDUNGSMITGLIED BEI

Hamburg, den 01. Februar 2022 - Als einer der führenden deutschen Entwickler und Anbieter von Spielesoftware intensiviert Goodgame Studios sein Engagement, um eine nachhaltige Zukunft der Erde voranzutreiben und ist dem GamesForest.Club als Gründungsmitglied beigetreten. Der zur Mitgliedschaft dazugehörige und bereits bestehende digitale Spielwald von Goodgame Studios kann unter <http://ggs.social/ggs-forest> interaktiv besucht werden und wird in Zukunft durch die Unterstützung kommender Projekte weiterwachsen.

Das erste von Goodgame Studios unterstützte Projekt in Kooperation mit dem GamesForest.Club wird die neu eingerichtete "PlanBe"-Anbaufläche bei Campeche in Mexiko sein, welche durch die Bepflanzung von neuen Bäumen nicht nur Auswirkungen der Klimakrise abmildern, sondern auch Forschungseinrichtungen und Wissenschaftlern auf der ganzen Welt für aktive Feldversuche zur Verfügung gestellt wird.

„Es freut uns sehr, als Gründungsmitglied den GamesForest.Club zukünftig weltweit zu unterstützen. Wir haben damit einen sehr engagierten Partner aus der Gaming-Welt gefunden, mit dem wir nachhaltige Projekte zum Schutz unseres Planeten vorantreiben wollen“, so Oleg Rößger, CEO bei Goodgame Studios.

„Als Tech-Unternehmen werden wir zusammen mit dem GamesForest.Club den Kampf gegen den Klimawandel noch intensiver fördern und können gleichzeitig der Wissenschaft die benötigte Unterstützung in der freien Natur bieten“, so Verena Schnaus, CFO und Geschäftsführerin bei Goodgame Studios.

Über die kommenden Wochen und Monate wird Goodgame Studios weitere Projekte in Zusammenarbeit mit GamesForest.Club unterstützen und dazu aktiv die bestehende Spielerschaft einbinden - unter anderem zum zehnjährigen Geburtstag von Goodgame Big Farm in diesem Jahr.

Bereits in der Vergangenheit unterstützte das Hamburger Unternehmen verschiedene Projekte zur Erhaltung natürlicher Ressourcen und die globale Aufforstung mit der gemeinnützigen Organisation One Tree Planted. Goodgame Studios wurde 2020, als Teil der Stillfront Gruppe, von South Pole als klimaneutrales Unternehmen zertifiziert.



ÜBER GAMESFOREST.CLUB

Der GamesForest.Club ist ein gemeinnütziges Unternehmen mit Sitz in Berlin (Deutschland), das die Games- und Kreativindustrie dabei unterstützt, aktiv in die Kohlenstoff-Absorption durch die Anpflanzung und den Schutz von Wäldern zu investieren. Unser Ziel ist es, die Natur zu schützen und wiederherzustellen, mit der Kraft der Spiele und zusammen mit den guten Herzen und Köpfen unserer Industrie. Weitere Informationen zum GamesForest.Club finden Sie unter <https://gamesforest.club/>.

ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist einer der führenden Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, der sich auf das Free-to-play-Segment spezialisiert hat. Der Schwerpunkt liegt dabei auf Mobile- und Browsergames. Das Unternehmen bietet seine Spiele in 26 Sprachen an und hat weltweit über 500 Millionen registrierte Nutzer. Empire: Four Kingdoms – die weltweit erfolgreichste App eines deutschen Unternehmens – gehört zum Produktportfolio von Goodgame Studios. Der Spieleentwickler wurde 2009 in Hamburg gegründet. Neben dem Hauptsitz in Deutschland hat das Unternehmen eine Niederlassung in Tokio. Seit Januar 2018 ist Goodgame Studios Teil der Stillfront Group, ein führendes Unternehmen für Spielestudios im Bereich Free-to-play. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte www.goodgamestudios.com.

IHRE KONTAKTE

Sebastian Grun, Director PR

E-Mail: pr@goodgamestudios.com

PRESEMITTEILUNGEN

<https://goodgamestudios.com/de/unternehmen/presse/>