

# DIE BUNTE WELT DER KÜNSTE BEI GOODGAME STUDIOS IN HAMBURG: ALTIGI GMBH MIT VERNISSAGE FÜR EINEN GUTEN ZWECK

*Hamburg, 10.11.2022* - Bereits am vergangenen Donnerstag, den 03.11.2022, veranstaltete die Altigi GmbH in den Büroräumen des Hamburger Spieleentwicklers Goodgame Studios eine Vernissage mit über einem Dutzend Künstler aus der Gaming Industrie. Die dabei ausgestellten und teilweise sogar vor Ort kreierten Kunstwerke wurden an geladene Gäste verkauft und die damit verbundenen Einnahmen an die gemeinnützige Organisation GamesForest.Club gespendet, um so mehr als 1000qm Wald zu schützen.

Der Abend begann mit der Ankunft der geladenen Gesellschaft bei lokalen Häppchen und kühlen Getränken, während interaktive und audiovisuelle Live-Musik das Programm ummalte. Die anwesenden Künstler - allesamt angestellt bei den Entwicklerstudios der Altigi GmbH, New Moon Production und Goodgame Studios - hatten unterschiedliche stilistische Werke ausgestellt, die vom Publikum mit großem Interesse bestaunt wurden. In den Räumlichkeiten des Westend Village wurde sogar eine Live-Street-Art Performance betrieben und ein Kunstwerk in Übergröße vor den Augen der Gäste in Szene gesetzt.

Alle Werke der engagierten Artists konnten erworben werden und die Einnahmen daraus werden dem GamesForest.Club zugutekommen, welcher damit Aufforstungsprojekte bei Köln in Nordrhein-Westfalen sowie im südamerikanischen Peru unterstützen wird. Darüber hinaus wird der digitale "Goodgame Studios / Altigi GmbH" Wald mit neu designten Bäumen passend zum Event bestückt werden.

„Die erste Altigi Vernissage in den Büros von Goodgame Studios war ein voller Erfolg und es hat uns sehr gefreut den

teilnehmenden KünstlerInnen einen Raum für ihre Kreativität zu geben, während wir im gleichen Zuge den GamesForest.Club als langjährigen Partner bei seinen Projekten unterstützen können. Von den geladenen Gästen haben wir durchweg positives Feedback erhalten und freuen uns bereits jetzt auf zukünftige Events dieser Art“, sagt Sebastian Frank, Chief Operating Officer der Altigi GmbH.

Die anschließende Party mit Live-Musik und geselligem Beisammensein war ein krönender Abschluss der Veranstaltung.

Künstlerportrait: Sara Velazquez Garcia (Art Lead)

Sara Velazquez Garcia hat ein Studium der bildenden Künste abgeschlossen und interessiert sich für eine große Bandbreite an künstlerischen Bereichen, wie Fotografie, Animation, Bildhauerei und Street Art. Während der Vernissage kreierte sie vor Ort ein Wandbild, welches ihre Street-Art-Identitäten Savelga und Creatures of Light kombinierte.

Künstlerportrait: Peter Baldwin (Visual Designer)

Peter Baldwin arbeitet seit über 20 Jahren als Künstler in der Spieleindustrie und hat in verschiedensten Bereichen Erfahrungen gesammelt. Für die Vernissage spielte er ein zweistündiges improvisiertes Live-Set mit elektronischer Musik, das mit einem animierten Video im Blade Runner Stil untermalt wurde.



altigi 

 GOOD  
GAME

 NEW MOON  
PRODUCTION

## ÜBER GAMESFOREST.CLUB

GamesForest.Club ist eine gemeinnützige Organisation, die die Spieleindustrie bis 2030 in eine klimafreundliche Zukunft führt. Mit datengestützter und transparenter Wiederaufforstung und Waldschutz reduziert das GamesForest-Team den ökologischen Fußabdruck der Unternehmen und ihrer Spieler und regeneriert Klima und Biodiversität. Innovative Lösungen machen die Regeneration profitabel und nehmen Marken mit auf eine regenerative Reise.

## ÜBER ALTIGI GMBH

Altigi ist eine Holdinggesellschaft für Internetunternehmen mit einem starken Fokus auf Online-Spiele. Gegründet 2007 in Hamburg, hat sich das Altigi-Netzwerk zum führenden Herausgeber von free2play Casual Games in Deutschland entwickelt.

## ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist einer der führenden Entwickler und Anbieter von Spielesoftware, der sich auf das Free-to-play-Segment spezialisiert hat. Der Schwerpunkt liegt dabei auf Mobile- und Browsergames. Das Unternehmen bietet seine Spiele in 26 Sprachen an und hat weltweit über 500 Millionen registrierte Nutzer. Empire: Four Kingdoms – die weltweit erfolgreichste App eines deutschen Unternehmens – gehört zum Produktportfolio von Goodgame Studios. Der Spieleentwickler wurde 2009 in Hamburg gegründet. Neben dem Hauptsitz in Deutschland hat das Unternehmen eine Niederlassung in Tokio. Seit Januar 2018 ist Goodgame Studios Teil der Stillfront Group, einem führenden Unternehmen für Spielestudios im Bereich Free-to-play. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte [www.goodgamestudios.com](http://www.goodgamestudios.com).